

top

КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ



учёба с нуля
и бесплатно



диплом о проф.
переподготовке



трудоустройство
во время обучения



живая помощь
от преподавателей



платформа
с упражнениями



обновленная
программа 2025

СТУДЕНТЫ

15-55 лет

Дизайнер

интерьеров

Наши партнёры:

Yandex Cloud

hh карьерный
маркетплейс



ВВЕДЕНИЕ

- Обзор курса и инструментов для дизайнеров (2д и 3д).
- Создание учетных записей на сайтах программ.

SKETCHUP

- Знакомство с программой и ее возможностями. Интерфейс. Инструментарий.
- Принципы создания 3D эскиза. Группы и компоненты.
- Материалы. Свет. Стили отображения модели. Оформление чертежа. Размеры. Выноски. Текст.

AUTOCAD

- Проектная документация. Виды. Требования. Нормы. Интерфейс и инструментарий.
- Координатные системы и единицы измерения. Основы черчения и начертательной геометрии. Основные понятия.

- Строительные чертежи. Правила оформления. Инструменты для работы с ними.
- Слои и свойства. Аннотации и стили. Блоки и атрибуты. Штампы и рамки.
- Подготовка и вывод на печать. Оформление листов.



ТЕХНИЧЕСКИЙ РИСУНОК

- Рисунок нескольких фигур. Рефлекс, тень и пр.

- Понятие перспективы. Одноточечная, двухточечная перспектива. Экстерьер. Улица.
- Скетч простой и сложной мебели. Драпировки. Шторы. Прозрачные и плотные материалы.
- Скетч комнаты. Черно-белый (карандаш, лайнер, маркеры). Понятие основного и второстепенного. Центр композиции.
- Стилизация эскиза. Разные техники и материалы.
- Работа над промежуточным курсовым проектом.

ОСНОВЫ МОДЕЛИРОВАНИЯ

- Теория трехмерного моделирования. Классификация, типология. Интерфейсы программ.
- Полигональное моделирование. Инструменты. Параметрика.
- Сплайна и кривые. Инструменты.
- Динамика и симуляция.

МАТЕРИАЛЫ И ТЕКСТУРЫ

- Теория шейдинга. Основные понятия и ресурсы.
- Процедурные PBR материалы.
- PBR материалы на основе текстур. UVW развёртки.



ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА

- Теория освещения. Физическая модель и основные понятия. Обзор систем визуализации (vRay, Corona, Eevee, Cycles). Принципы настройки и подготовки проекта. Камеры и видовые точки. Источники света.
- Методика сборки проекта из онлайн-ресурсов и библиотек.



ДИЗАЙН ИНТЕРЬЕРА

- История дизайна. Иконы дизайна. Профессия: дизайнер интерьера. Отличие от инженера, художника, архитектора, декоратора.
- Эргономика пространства. Принципы взаимодействия человека и предметов интерьера.
- Дизайн-проект жилого помещения. Замеры помещения производить и записывать. Подготовка к замерам. Зонирование помещения. Этапы ведения дизайн-проекта.
- Расстановка мебели. Варианты расстановки мебели и основные принципы. Двери. Напольные покрытия. Электричество (свет и розетки), вк, потолки, разрезы потолков.
- Развёртки помещений. Зачем нужны? Какие виды бывают? Экспликация оборудования. Развёртки с кафелем. Примеры подачи дизайн-проекта без 3D визуализации
- Композиция в дизайне интерьера. Симметрия, ритм, тождество, асимметрия и прочие.
- Стили в интерьере.
- Материалы. Характеристики, качества и применение. Подсчёт материалов. Контроль технологии.
- Нежилые интерьеры. Принцип разработки и отличие от жилых. Эргономика пространства. Соблюдение техники безопасности. Принцип проектирования барной стойки и сан узлов в нежилых помещениях. Расчёт количества сан узлов исходя из размера заведения.
- Специфическое оборудование для кафе/ресторанов. Принципы освещения и оформления. Удобство и эстетика. Декоративность и практичность.

- Изучение каталогов и работа с веб сайтами и подбор материалов/мебели.
- Работа над курсовым проектом. Ведение проекта.





17

лет на рынке



4,8

рейтинг
на Я. Картах



380

филиалов в России



2 800

преподавателей



120 000+

студентов



24 000+

ОТЗЫВОВ



Также доступно
онлайн-обучение

*данные действительны
на январь 2025 года